**Développeur WEB et Web Mobile**

**Evaluation**

**PHP Orienté Objet**

**BASE DOCUMENTAIRE**

**Durée : 3 h 00**

**Documents autorisés : Oui**

**Internet autorisé : Oui**

**Date : ……………….**

**Nom : ……………….**

**Prénom : ………………..**

**Consignes**

Commencer par une analyse de la demande et ensuite décomposer en actions élémentaires avant de commencer à programmer.

Le code sera orienté objet. Il sera correctement indenté, commenté. Les règles de convention d’écriture doivent être respectées.

Les fichiers seront stockés dans le dossier ECF\_POO2\_[Prénom].

# Projet de développement d’une application

Nous nous proposons de développer une application, mettant en œuvre tout ce que vous avez appris en programmation orienté objet.

Nous nous proposons de réaliser une base documentaire.

On s’intéresse au système d’information d’une médiathèque dans lequel un ensemble de documents est répertorié : des livres, films, ou disques.

Ces documents peuvent être empruntés par les clients de la Médiathèque.

Les documents sont tous caractérisés par un titre et un auteur.

# Modéliser la classe Document avec au minimum les méthodes suivantes :

## public String getAuteur() retourne l’auteur de ce document

## public String getTitre() retourne le titre de ce document

## public boolean estEmprunte() retourne true si le document est emprunté, false sinon

## public boolean setEmprunte(boolean b) permet de marquer comme emprunté ou non un document

## public String toString() retourne une chaîne de caractères représentant ce document

## public boolean equalsTo(Object o) retourne true si le paramètre est un document identique à l’objet (même titre, même auteur)

## Créer 3 documents avec des caractéristiques différentes

# La classe Auteur permet de représenter les auteurs des documents.

Un auteur est défini par ses noms et prénoms, de type chaîne de caractères, ses dates de naissance et de décès de type Date. La valeur de la date de décès est null si l’auteur est encore vivant.

On veut pouvoir accéder aux différentes informations sur un auteur et tester si deux objets auteurs sont égaux (mêmes nom, prénom et dates de naissance/décès).

## Créer la classe avec les attributs, accesseurs, constructeur

## public String toString() retourne une chaîne de caractères représentant cet auteur

## public boolean equalsTo(Object o) retourne true si le paramètre est un auteur identique à l’objet

## public boolean estVivant() retourne true si l’auteur est vivant, false sinon

## Modifier la classe Document pour prendre en compte la classe Auteur

## Modifier les documents créés au 2.7 pour intégrer les éléments de l’auteur

## Vérifier que 2 documents sont égaux.

## Utiliser la méthode equalsTo sur 2 documents différents

# On veut définir plusieurs types de documents :

**Livre** (titre, auteur, nombre de pages), **Vidéo** (titre, auteur, avec ou sans sous titres), **Enregistrement audio** (titre, auteur, durée)

## Créer les classes correspondantes, accesseurs, constructeur

## public String toString() retourne une chaîne de caractères représentant ce document

## Créer au moins un document de chaque sorte. L’afficher